1. 简单讲讲你的项目？。
2. webpack打包速度的优化？
3. webpack4和webpack5的区别？
4. 简单讲讲webpack loader？
5. webpack loader的实现原理？
6. 简单讲讲webpack plugin？
7. 有没有了解其它的打包工具？
8. this？
9. 实现bind？
10. 箭头函数和普通函数的区别？
11. 闭包？
12. 闭包的内存泄露？
13. 垃圾收集/回收？
14. 新生代、老生代？
15. node的事件循环和浏览器的事件循环？
16. 微任务、宏任务？
17. 作用域？
18. 原型链？
19. Function.\_\_proto\_\_指向？
20. Object.prototype.\_\_proto\_\_指向？
21. prototype和\_\_proto\_\_的区别？
22. 怎么实现深拷贝？
23. BigInt？
24. 在Node.js中怎么捕获错误？
25. 讲讲 jest 的使用？
26. 讲讲对函数式编程的理解？
27. ts？
28. less和css的区别？
29. CSS实现多列等高布局？
30. flex属性是哪些属性的简写？
31. CSS实现三角形？
32. 文本超长省略？
33. 树的前序遍历、中序遍历、后序遍历的区别？
34. 数组去重？